

1° semestre	Ottobre																															0
	Novembre																															0
	Dicembre																															0
	Gennaio																															0
	Febbraio																															0
	Marzo																															0
	Aprile																															0
	Maggio																															0
	Giugno																															0
	Luglio																															0
	Agosto																															0
	Settembre																															0
Ottobre																															0	
Totale ore																															0	

Festività:  
01-nov Tutti i Santi  
08-dic Immacolata  
22-mar Festa patronale (data da verificare)  
25-apr Liberazione  
01-mag Festa del lavoro  
02-giu Festa della Repubblica

Vacanze di Natale: dal 24 dicembre 2021 al 6 gennaio 2022  
Vacanze di Pasqua: dal 14 aprile al 20 aprile 2022

## CALENDARIO ATTIVITÀ DIDATTICHE

CORSO			INIZIO			TERMINE			
annuale			18 ottobre 2021			12 giugno 2022			
semestrale (1° semestre)			18 ottobre 2021			6 febbraio 2022			
semestrale (2° semestre)			28 febbraio 2022			12 giugno 2022			
AULE									
RC	Aula Red Carpet	presso Accademia 3° Piano							
H	Aule H1, H2 e H3	presso Accademia 3° Piano							
B	Aule B10, B11 e B12	Laboratorio di incisione presso Accademia 2° Piano							
●))	In Remoto	Corso on-line tenuto sulla piattaforma Zoom - indirizzo ID del Docente							
	Aula	Numero max persone per aula							
Piano terra	A01	41							
	Primo piano	B01	25	DAD					
		B10	8						
		B11	2						
		B12	8						
		B15	16	DAD					
		B18	71	DAD					
	Secondo piano	C02	19	DAD					
		C03	8	DAD					
		C04	9						
		C06	16						
		C07	8						
		C08	13						
D01		9	DAD						
D02		8							
D03		4							
D04		9	DAD						
D05		9							
D06		9							
E01		8							
E03	5								
E04	12								
F01	12								
F02	10								
Terzo piano	H01	5	DAD						
	H02	7							
	H03	8							
	H05	8							
	G01	16							
	G02	8							
RC		37							

## LEGENDA

Pittura 1	LUNEDÌ		MARTEDÌ		MERCOLEDÌ		GIOVEDÌ		VENERDÌ		SABATO	
	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B
	9-10	Pittura 1/Di Mod. B15	Pittura 1/Ciccione B15				Tecn. extramediali C67			Progett. pittura B15	Progett. pittura B15	
10-11	Pittura 1/Di Mod. B15	Pittura 1/Ciccione B15				Tecn. extramediali C67			Progett. pittura B15	Progett. pittura B15		
11-12	Pittura 1/Di Mod. B15	Pittura 1/Ciccione B15				Tecn. extramediali C67			Progett. pittura B15	Progett. pittura B15		
12-13	Pittura 1/Di Mod. B15	Pittura 1/Ciccione B15				Tecn. extramediali C67			Progett. pittura B15	Progett. pittura B15		
13-14												
14-15	Pittura 1/Di Mod. B15	Pittura 1/Ciccione B15				Tecn. extramediali C67			Progett. pittura B15	Progett. pittura B15		
15-16	Pittura 1/Di Mod. B15	Pittura 1/Ciccione B15				Tecn. extramediali C67			Progett. pittura B15	Progett. pittura B15		
16-17	Pittura 1/Di Mod. B15	Pittura 1/Ciccione B15				Tecn. extramediali C67			Progett. pittura B15	Progett. pittura B15		
17-18	Pittura 1/Di Mod. B15	Pittura 1/Ciccione B15				Tecn. extramediali C67			Progett. pittura B15	Progett. pittura B15		



Pittura 2	LUNEDÌ		MARTEDÌ		MERCOLEDÌ		GIOVEDÌ		VENERDÌ		SABATO	
	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B
	9-10											
10-11												
11-12												
12-13												
13-14												
14-15												
15-16												
16-17												
17-18												



Linguaggi dell'arte contemporanea  
 Tecniche extramediali  
 Pittura 1/A  
 Pittura 1/B  
 Progettazione per la pittura  
 Fotografia dei beni culturali  
 Installazioni multimediali  
 Storia dell'arte contemporanea  
 Teorie del paesaggio

Caliandro  
 Agrimi  
 Ciccione  
 Di Modugno  
 Nasuto  
 Ruggieri  
 ----  
 D'Emilio  
 Garofalo

Fenomenologia del corpo  
 Elem. di morfologia e dinam. della forma  
 Tecniche calcografiche sperimentali  
 Xilografia  
 Pittura 2/A  
 Pittura 2/B  
 Tecniche e tecnologie delle arti visive  
 Computer art  
 Applicazioni digitali per l'arte

Arte ambientale 1	LUNEDÌ		MARTEDÌ		MERCOLEDÌ		GIOVEDÌ		VENERDÌ		SABATO	
	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B
	9-10											
10-11												
11-12												
12-13												
13-14												
14-15												
15-16												
16-17												
17-18												



Arte ambientale 2	LUNEDÌ		MARTEDÌ		MERCOLEDÌ		GIOVEDÌ		VENERDÌ		SABATO	
	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B
	9-10	Mosaico A01		Product design 1 B18	Appl. digitali arte ●))	Tecniche dei materiali A01	Tecniche del marmo 2 A01	Tecn. plast. contem. A01 Ultime tendenze B18	Ultime tendenze B18			
10-11	Mosaico A01		Product design 1 B18	Appl. digitali arte ●))	Tecniche dei materiali A01	Tecniche del marmo 2 A01	Tecn. plast. contem. A01 Ultime tendenze B18	Ultime tendenze B18				
11-12	Mosaico A01		Product design 1 B18	Appl. digitali arte ●))	Tecniche dei materiali A01	Tecniche del marmo 2 A01	Tecn. plast. contem. A01 Ultime tendenze B18	Ultime tendenze B18				
12-13	Mosaico A01		Product design 1 B18	Appl. digitali arte ●))	Tecniche dei materiali A01	Tecniche del marmo 2 A01	Tecn. plast. contem. A01 Ultime tendenze B18	Ultime tendenze B18				
13-14												
14-15	Mosaico A01			Appl. digitali arte ●))		Tecniche del marmo 2 A01	Tecn. plast. contem. A01					
15-16	Mosaico A01			Appl. digitali arte ●))		Tecniche del marmo 2 A01	Tecn. plast. contem. A01					
16-17	Mosaico A01			Appl. digitali arte ●))		Tecniche del marmo 2 A01	Tecn. plast. contem. A01					
17-18	Mosaico A01			Appl. digitali arte ●))		Tecniche del marmo 2 A01	Tecn. plast. contem. A01					



Decorazione  
 Prog. di interventi urbani e territor.  
 Serigrafia  
 Disegno per la scultura  
 Cultura del progetto  
 Tecniche del marmo e delle pietre dure 1  
 Tecniche della ceramica  
 Inglese

Ultime tendenze nelle arti visive  
 Tecniche del mosaico  
 Tecniche dei materiali  
 Tecniche plastiche contemporanee  
 Product design  
 Tecniche del marmo e delle pietre dure 2  
 Applicazioni digitali per l'arte  
 Teorie del paesaggio

Caliandro  
 Pivi  
 Pivi  
 De Scisciolo  
 Bergonzoni (DAD aula B18)  
 Maiullari  
 Oriente  
 Garofalo

Graphic design 1	LUNEDÌ		MARTEDÌ		MERCOLEDÌ		GIOVEDÌ		VENERDÌ		SABATO	
	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B
	9-10			Graphic design 1 ●))	Cultura del progetto B18	Web design ●))	Tecn. audiovis. web ●))					
10-11			Graphic design 1 ●))	Cultura del progetto B18	Web design ●))	Tecn. audiovis. web ●))						
11-12			Graphic design 1 ●))	Cultura del progetto B18	Web design ●))	Tecn. audiovis. web ●))						
12-13			Graphic design 1 ●))	Cultura del progetto B18	Web design ●))	Tecn. audiovis. web ●))						
13-14												
14-15			Graphic design 1 ●))		Web design ●))	Tecn. audiovis. web ●))						
15-16			Graphic design 1 ●))		Web design ●))	Tecn. audiovis. web ●))						
16-17			Graphic design 1 ●))		Web design ●))	Tecn. audiovis. web ●))						
17-18			Graphic design 1 ●))		Web design ●))	Tecn. audiovis. web ●))						



Graphic design 2	LUNEDÌ		MARTEDÌ		MERCOLEDÌ		GIOVEDÌ		VENERDÌ		SABATO	
	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B
	9-10	Tec anim digitale ●))	Graphic design 2 ●))				Web design ●))	Digital video ●))	Digital video ●))	Tecn. videogiochi ●))		
10-11	Tec anim digitale ●))	Graphic design 2 ●))				Web design ●))	Digital video ●))	Digital video ●))	Tecn. videogiochi ●))			
11-12	Tec anim digitale ●))	Graphic design 2 ●))				Web design ●))	Digital video ●))	Digital video ●))	Tecn. videogiochi ●))			
12-13	Tec anim digitale ●))	Graphic design 2 ●))				Web design ●))	Digital video ●))	Digital video ●))	Tecn. videogiochi ●))			
13-14												
14-15	Tec anim digitale ●))	Graphic design 2 ●))				Web design ●))		Digital video ●))	Tecn. videogiochi ●))			
15-16	Tec anim digitale ●))	Graphic design 2 ●))				Web design ●))		Digital video ●))	Tecn. videogiochi ●))			
16-17	Tec anim digitale ●))	Graphic design 2 ●))				Web design ●))		Digital video ●))	Tecn. videogiochi ●))			
17-18	Tec anim digitale ●))	Graphic design 2 ●))				Web design ●))		Digital video ●))	Tecn. videogiochi ●))			



**Fenomenologia dei media**  
**Tecniche di rapp. dello spazio**  
**Graphic design 1**  
**Cultura del progetto**  
**Web design (primo anno)**  
**Tecniche di mod. digitale comp 3D 1**  
**Tecniche audiovisive per il web**  
**Inglese**

Alessandrino  
 Cataldo  
 Sannino (DAD aula C02)  
 Bergonzoni  
 Sannino (DAD aula C02)  
 -----  
 Ascione  
 -----

**Etica della comunicazione**  
**Tecniche di animazione digitale**  
**Web design (secondo anno)**  
**Graphic design 2**  
**Elementi di grafica editoriale**  
**Tecniche di mod. digitale comp 3D 2**  
**Tecniche e metodologie dei video giochi**  
**Digital video**

Alessandrino  
 Palmisano  
 Sannino (DAD aula C02)  
 Sannino (DAD aula C02)  
 Di Lella (DAD aula B01)  
 -----  
 Ascione  
 Guarneri

Product e space design 1	LUNEDÌ		MARTEDÌ		MERCOLEDÌ		GIOVEDÌ		VENERDÌ		SABATO	
	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B
	9-10	Arti app. tipologia mat. A01		Product design 1 B18		Cultura del progetto B18		Storia arch. contem. ●))				
10-11	Arti app. tipologia mat. A01		Product design 1 B18		Cultura del progetto B18		Storia arch. contem. ●))					
11-12	Arti app. tipologia mat. A01		Product design 1 B18		Cultura del progetto B18		Storia arch. contem. ●))					
12-13	Arti app. tipologia mat. A01		Product design 1 B18		Cultura del progetto B18		Storia arch. contem. ●))					
13-14												
14-15	Arti app. tipologia mat. A01											
15-16	Arti app. tipologia mat. A01											
16-17	Arti app. tipologia mat. A01											
17-18	Arti app. tipologia mat. A01											



Product e space design 2	LUNEDÌ		MARTEDÌ		MERCOLEDÌ		GIOVEDÌ		VENERDÌ		SABATO	
	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B
	9-10	Tec anim digitale ●))				Storia del design ●))						
10-11	Tec anim digitale ●))				Storia del design ●))							
11-12	Tec anim digitale ●))				Storia del design ●))							
12-13	Tec anim digitale ●))				Storia del design ●))							
13-14												
14-15	Tec anim digitale ●))		Product design 2 F01		Product design 2 ●))							
15-16	Tec anim digitale ●))		Product design 2 F01		Product design 2 ●))							
16-17	Tec anim digitale ●))		Product design 2 F01		Product design 2 ●))							
17-18	Tec anim digitale ●))		Product design 2 F01		Product design 2 ●))							



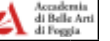
**Tecniche di rapp. dello spazio**  
**Product design 1**  
**Cultura del progetto**  
**Urban design**  
**Progettazione grafica**  
**Arti applicate e tipologia dei materiali**  
**Storia dell'architettura contempor.**  
**Inglese**

Cataldo  
 Bergonzoni  
 Bergonzoni  
 Oresti  
 Di Lella (DAD aula B01)  
 De Scisciolo  
 Oresti  
 ----

**Storia del design**  
**Tecniche di animazione digitale**  
**Product design 2**  
**Ecodesign**  
**Light design**  
**Layout e tecniche di visualizzazione**  
**Architettura degli interni**  
**Tecniche di mod. digitale comp 3D**

Oresti  
 Palmisano  
 Bergonzoni  
 Foti  
 Gorgoglione  
 ----  
 Cataldo  
 ----

		LUNEDÌ		MARTEDÌ		MERCOLEDÌ		GIOVEDÌ		VENERDÌ		SABATO	
		settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B
		Fashion and fiber art 1	9-10		Elab. digitale imm. ●))			Fashion design 1/B ●))		Fond. dis. inform. B01	Fashion design 1/A G01	Tecniche sartoriali 1 RC	
10-11			Elab. digitale imm. ●))			Fashion design 1/B ●))		Fond. dis. inform. B01	Fashion design 1/A G01	Tecniche sartoriali 1 RC			
11-12			Elab. digitale imm. ●))			Fashion design 1/B ●))		Fond. dis. inform. B01	Fashion design 1/A G01	Tecniche sartoriali 1 RC			
12-13			Elab. digitale imm. ●))			Fashion design 1/B ●))		Fond. dis. inform. B01	Fashion design 1/A G01	Tecniche sartoriali 1 RC			
13-14													
14-15			Elab. digitale imm. ●))		Cultura mat. di moda RC	Fashion design 1/B ●))		Fond. dis. inform. B01	Fashion design 1/A G01	Tecniche sartoriali 1 RC			
15-16			Elab. digitale imm. ●))		Cultura mat. di moda RC	Fashion design 1/B ●))		Fond. dis. inform. B01	Fashion design 1/A G01	Tecniche sartoriali 1 RC			
16-17			Elab. digitale imm. ●))		Cultura mat. di moda RC	Fashion design 1/B ●))		Fond. dis. inform. B01	Fashion design 1/A G01	Tecniche sartoriali 1 RC			
17-18		Elab. digitale imm. ●))		Cultura mat. di moda RC	Fashion design 1/B ●))		Fond. dis. inform. B01	Fashion design 1/A G01	Tecniche sartoriali 1 RC				



		LUNEDÌ		MARTEDÌ		MERCOLEDÌ		GIOVEDÌ		VENERDÌ		SABATO	
		settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B	settimana A	settimana B
		Fashion and fiber art 2	9-10	Tec anim digitale ●))	Fotografia moda C03	II Brand design F01	II Brand design F01	Δ Fashion design 2/B ●))	Δ Fashion design 2/A RC	Δ Tecniche sartoriali 2G01	II Docum. audiovisiva ●))		
10-11	Tec anim digitale ●))		Fotografia moda C03	II Brand design F01	II Brand design F01	Δ Fashion design 2/B ●))	Δ Fashion design 2/A RC	Δ Tecniche sartoriali 2G01	II Docum. audiovisiva ●))				
11-12	Tec anim digitale ●))		Fotografia moda C03	II Brand design F01	II Brand design F01	Δ Fashion design 2/B ●))	Δ Fashion design 2/A RC	Δ Tecniche sartoriali 2G01	II Docum. audiovisiva ●))				
12-13	Tec anim digitale ●))		Fotografia moda C03	II Brand design F01	II Brand design F01	Δ Fashion design 2/B ●))	Δ Fashion design 2/A RC	Δ Tecniche sartoriali 2G01	II Docum. audiovisiva ●))				
13-14													
14-15	Tec anim digitale ●))		Fotografia moda C03		II Fotografia di moda C03	Δ Fashion design 2/B ●))	Δ Fashion design 2/A RC	Δ Tecniche sartoriali 2G01	II Docum. audiovisiva ●))				
15-16	Tec anim digitale ●))		Fotografia moda C03		II Fotografia di moda C03	Δ Fashion design 2/B ●))	Δ Fashion design 2/A RC	Δ Tecniche sartoriali 2G01	II Docum. audiovisiva ●))				
16-17	Tec anim digitale ●))		Fotografia moda C03		II Fotografia di moda C03	Δ Fashion design 2/B ●))	Δ Fashion design 2/A RC	Δ Tecniche sartoriali 2G01	II Docum. audiovisiva ●))				
17-18	Tec anim digitale ●))	Fotografia moda C03		II Fotografia di moda C03	Δ Fashion design 2/B ●))	Δ Fashion design 2/A RC	Δ Tecniche sartoriali 2G01	II Docum. audiovisiva ●))					



**Fondamenti di disegno informatico**  
 Elab. digitale dell'immagine  
 Decorazione per fashion  
 Fashion design 1/A  
 Fashion design 1/B  
 Cultura dei materiali di moda  
 Tecniche di mod. digit. computer 3D  
 Inglese  
 Tecniche sartoriali per il costume 1

Galante  
 Oriente  
 Sabba  
 Corrado  
 Bianchi  
 Corrado  
 ----  
 Bianchi

**Etica della comunicazione**  
 Tecniche di animazione digitale  
 Fotografia per la moda  
 Fashion design 2/A  
 Fashion design 2/B  
 Brand design  
 Tecniche di documentazione audiovisiva  
 Organizzazione grandi eventi  
 Tecniche sartoriali per il costume 2

Alessandrino  
 Palmisano  
 Ruggieri  
 Corrado  
 Bianchi  
 D'Agostino  
 Scacchioli  
 ----  
 Bianchi