

IMAGO 2017

Concorso di Fumetto e Grafica - 19° edizione

con patrocinio morale e sostegno concesso dal

Comune di Napoli

Assessorato al Welfare

con patrocinio morale concesso dalla Direzione Generale USR Campania

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Campania

Art. 1) L'Associazione Culturale IMAGO, da un'idea dello scrittore Maurizio Ponticello, con l'aiuto di Napoli COMICON e Rossitecnica, promuove un concorso gratuito a premi sulle tecniche e sulle metodologie della progettazione di disegni, grafica e fumetti, in collaborazione con: Progetto Uomo Società Cooperativa Sociale, Melagioco, Ludoteca cittadina, Matrici Associazione culturale, Campania ArtecCard, Scuola Italiana di Comix, Centro Studi ILAS, Taverna del Gargoyle, GameCon Salone Internazionale del Gioco e del Videogioco, Gino Ramaglia, Ufficio Scuola Comicon.

Art. 2) Il Concorso è indetto allo scopo di incentivare la ricerca e la sperimentazione nel disegno, nel fumetto e nella grafica, e di favorire forme di linguaggio espressivo moderne e creative.

Art. 3) Il Concorso prevede la realizzazione di un definitivo sul tema:

Una città per giocare!

Giocare è un diritto. Un diritto per i più piccoli ma anche per gli adulti, perché giocare è un'attitudine verso la vita intera, non disimpegnata futilità o spensierato passatempo. La città, ma anche il proprio quartiere o la propria scuola, hanno un ruolo fondamentale in qualità di spazi giocanti e giocabili, per la piena realizzazione di questo diritto. Gli spazi aperti e non aperti, spesso abbandonati, le strade, i parchi, i giardini possono essere visti e vissuti come luoghi della sperimentazione ludica, di nuove sensibilità, di percorsi di educazione, di produzione e fruizione culturale, di attività creative, ricreative, sportive. Imago invita quindi i giovani, gli studenti, gli appassionati di disegno che vogliono cimentarsi nel concorso, a presentare elaborati che aiutino a riflettere su quali interventi possono favorire e potenziare il rapporto "ludico" tra i cittadini (e soprattutto i bambini) e la città, come recuperare gli spazi aperti (piazze, strade, giardini) e chiusi (scuole, palazzi abbandonati), come ipotizzare iniziative e attività che possano promuovere una vera e propria "cultura ludica" con l'obiettivo di evidenziare quanto un "sistema ludico urbano", di cui sentirsi parte attiva e creativa, conduca inevitabilmente e fortunatamente ad una "città educativa", base per la garanzia dei diritti dei cittadini e in particolare dei bambini.

Art. 4) Il Concorso è aperto agli studenti di istituti scolastici di ogni ordine e grado, hobbisti, appassionati del disegno, del fumetto, dell'illustrazione e della grafica. Sono esplicitamente **esclusi dal partecipare i professionisti, di ogni genere e livello (ovvero chi percepisce compenso per il proprio lavoro di disegnatore e/o grafico)**, il cui elaborato sarà rifiutato se ritenuto non idoneo a tale concorso.

Art. 5) Le sezioni del Concorso sono:

1a) Fumetto breve (fino a 15 anni)

1b) Fumetto breve (oltre i 15 anni)

2a) Disegno/Grafica/Illustrazione (fino a 15 anni)

2b) Disegno/Grafica/Illustrazione (oltre i 15 anni)

Per le sezioni 1a e 1b si richiede una storia autoconclusiva, con o senza parole, senza vincoli nel numero o nella scansione delle vignette, in una sola pagina; per le sezioni 2a e 2b, qualsiasi disegno, immagine, elaborazione grafica o illustrazione a sé stante.

Art. 6) Gli Autori devono presentare (qualsiasi sezione sia stata scelta) un Elaborato di grandezza non superiore al formato A3 (cm. 29,7 x 42), montato al centro di un cartoncino di colore nero del formato di cm. 35 x 50.

Sull'elaborato non dovranno comparire né il nome né la classe di appartenenza (che saranno segnati a parte, sulla scheda di partecipazione da allegare al lavoro), in modo da essere esposti anonimamente.

All'Elaborato potrà essere allegata una relazione sintetica (al massimo una pagina, stampata al computer su foglio A4 e anonima), sul significato del lavoro effettuato e sulle tecniche utilizzate quale iter progettuale.

In aggiunta all'Elaborato cartaceo, è consigliato l'invio di una foto del lavoro con i propri dati personali (gli stessi richiesti dalla scheda di partecipazione), tramite e-mail all'indirizzo di posta imago@comicon.it, per velocizzare il lavoro di selezione.

Art. 7) L'Elaborato deve essere nuovo ed originale, di proprietà esclusiva del partecipante al Concorso e da questi pienamente disponibile; l'Elaborato non deve ledere diritti di terzi e, in particolare, non deve avere contenuto diffamatorio. L'Autore garantisce e tiene indenni i promotori del Concorso da qualsiasi pretesa che possa essere avanzata da terzi in relazione all'Elaborato stesso.

Art. 8) L'Elaborato dovrà pervenire **entro e non oltre le ore 19.00 di domenica 9 aprile 2017**, unitamente alla scheda di adesione compilata in ogni sua parte, leggibile, a propria cura, spese e rischio tramite posta ordinaria, ovvero consegna a mano, in plico ben chiuso in modo tale da preservare il materiale contenuto all'interno, con l'indicazione

IMAGO 2017 presso Melagioco

Via Michelangelo da Caravaggio, 23/29, 80123 Napoli

Telefono: 081 0494239

mattina: martedì, giovedì, sabato ore 10,00 – 13,00

pomeriggio: dal lunedì al sabato ore 16,00 – 20,00

oppure

IMAGO 2017 presso Taverna del Gargoyle

Via Verrotti, 16/18, 80128 Napoli (nei pressi della Metro 1 - Medaglie D'Oro)

Telefono: 081 556 9841

tutti i giorni: dalle ore 10,00 alle 20,00 Chiuso la domenica

Info: IMAGO telefono: 328 6433688 - imago@comicon.it - www.comicon.it

Art. 9) Gli Elaborati, pervenuti entro i termini e rispondenti ai requisiti richiesti, verranno selezionati insindacabilmente da una commissione di esperti in base alla qualità estetica, concettuale e tecnica, e saranno esposti alla **Mostra d'Oltremare** di Napoli in occasione del 19° Salone Internazionale del Fumetto **Napoli COMICON** (28 aprile al 1 maggio 2017).

Art. 10) Tutti gli Autori degli Elaborati selezionati dalla commissione (avvisati telefonicamente) ed esposti al salone riceveranno **l'INGRESSO OMAGGIO** (per i minori, fino ai 15 anni, sarà offerto l'ingresso gratuito anche ad **1** accompagnatore adulto) **PER UN SOLO GIORNO a scelta e NON NOMINALE** (quindi cedibile ad un'altra persona nel caso il partecipante preferisse acquistare l'abbonamento per tutta la durata della manifestazione). Verrà inoltre consegnato un attestato di partecipazione (utilizzabile ai fini del credito formativo, a discrezione dell'Istituto Scolastico di appartenenza), da ritirare presso lo stand IMAGO area COMICON KIDS, nei giorni della manifestazione, che si terrà alla Mostra d'Oltremare di Napoli.

Art. 11) I visitatori di Napoli COMICON saranno invitati ad esprimere la loro preferenza per gli Elaborati esposti in ogni sezione; è ammesso un solo voto per sezione a visitatore. Vinceranno gli Autori che avranno ricevuto da questa "Giuria Popolare" il maggior numero di preferenze. Il termine delle votazioni della "Giuria Popolare" è fissato per le ore 14.00 di lunedì 1 maggio 2017. L'Organizzazione si riserva di assegnare Menzioni o Premi Speciali a suo insindacabile giudizio. La premiazione è fissata alle ore 17.00 dello stesso giorno, alla presenza delle istituzioni, degli organizzatori e dei partner del concorso.

Art. 12) I 12 vincitori nelle 4 sezioni (1°, 2° e 3° classificato di ogni sezione) riceveranno i seguenti premi:

Sezione 1 a

1° classificato: borsa + giochi + fumetti + materiale da disegno;

2° classificato: borsa + giochi + fumetti + materiale da disegno;

3° classificato: borsa + giochi + fumetti + materiale da disegno;

Sezione 1 b

1° classificato: stage fumetto + artecard + borsa + materiale da disegno;

2° classificato: stage fumetto + artecard + borsa + materiale da disegno;

3° classificato: fumetti + artecard + borsa + materiale da disegno;

Sezione 2 a

1° classificato: borsa + giochi + fumetti + materiale da disegno;

2° classificato: borsa + giochi + fumetti + materiale da disegno;

3° classificato: borsa + giochi + fumetti + materiale da disegno;

Sezione 2 b

1° classificato: stage grafica + artecard + borsa + materiale da disegno;

2° classificato: stage grafica + artecard + borsa + materiale da disegno;

3° classificato: fumetti + artecard + borsa + materiale da disegno;.

Tutti i vincitori riceveranno una targa a testimonianza della partecipazione.

Un premio speciale sarà consegnato dall'Assessore al Welfare del Comune di Napoli ad uno o più progetti particolarmente interessanti.

Ulteriori premi potranno essere messi a disposizione dai partner del concorso.

Art. 13) Con la sottoscrizione della domanda di partecipazione si intendono contestualmente ceduti ai promotori del Concorso tutti i diritti connessi allo sfruttamento degli Elaborati per i soli scopi promozionali del Concorso Stesso; per tali scopi, e solo per questi, essi potranno utilizzarli in tutto o in parte, a proprio piacimento, senza limite alcuno, compreso l'eventuale produzione editoriale. Gli Elaborati **non** saranno restituiti ed andranno a far parte di un archivio storico dell'Ass. Cult. IMAGO.

Art. 14) Per qualsiasi controversia in qualunque modo connessa con il Concorso di cui al presente bando è competente in via esclusiva il foro di Napoli.