



Accademia
di Belle Arti
di Foggia

ACCADEMIA DI BELLE ARTI DI FOGGIA

GRAPHIC DESIGN TRIENNIO

TERZO ANNO - 2017/2018



00 INTRODUZIONE AL CORSO

Il terzo anno approfondisce le tematiche degli anni precedenti introducendo il concetto di “produzione fluida”. Gli studenti saranno guidati alla al completamento di progetti pensati contemporaneamente sia per la carta sia per lo schermo. L’obiettivo è quello di completare il percorso da “Graphic designer” e dare agli allievi basi solide su cui poggiare il sapere di chiunque voglia introdursi nel mondo del design professionale

01 UNITÀ UNO (TEORIA) - “la produzione”

- Presentare il proprio lavoro
- Il colore nella stampa
- Offset e digitale
- Prestampa
- PDF

02 UNITÀ DUE (TEORIA) - “typography”

- Chiarezza e leggibilità
- Gerarchie ed enfasi
- Filetti, riquadri e decori
- Lettering

03 UNITÀ TRE (TEORIA) - “progettare per lo schermo”

- Internet
- Formati
- UI - User Interface Designer
- UX - User Experience Designer
- Basi di web design
- Standard
- Pubblicazione digitale locale e on line

04 UNITÀ QUATTRO (PRATICA) - “tecnologie e strumenti”

- Adobe© Illustrator CC 2018
- Adobe© Bridge CC 2018
- Adobe© Photoshop CC 2018
- Adobe© Muse CC 2018
- Adobe© XD CC 2018
- Apple© Keynote

