



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Alta Formazione Artistica e Musicale

Accademia di Belle Arti di Foggia

Anno accademico 2014/15

PROGRAMMA GRAPHIC DESIGN III ANNO

prof. Italo SANNINO

Il terzo anno approfondisce le tematiche degli anni precedenti introducendo il concetto di “produzione fluida”. Gli studenti saranno guidati alla al completamento di progetti pensati contemporaneamente sia per la carta sia per lo schermo. L’obiettivo è quello di completare il percorso da “Graphic designer” e dare agli allievi basi solide su cui poggiare il sapere di chiunque voglia introdursi nel mondo del design professionale

Unità uno (teoria) - La produzione

Presentare il proprio lavoro

La litografia

Il colore nella stampa

Offset e digitale

Prestampa

PDF

Unità due (teoria) - “Typography”

Chiarezza e leggibilità

Gerarchie ed enfasi

Filetti, riquadri e decori

Lettering

Unità tre (teoria) - Progettare per lo schermo

Internet

Formati

UI - User Interface Design

UX - User Experience

Basi di web design

Standard

Pubblicazione digitale locale e on line

Unità quattro (pratica) - Tecnologie e strumenti

Adobe© Illustrator CC

Adobe© Bridge CC

Adobe© Photoshop CC

Adobe© InDesign CC

Adobe© Muse CC

Adobe© Edge

Adobe© Dreamweaver

Apple© Keynote